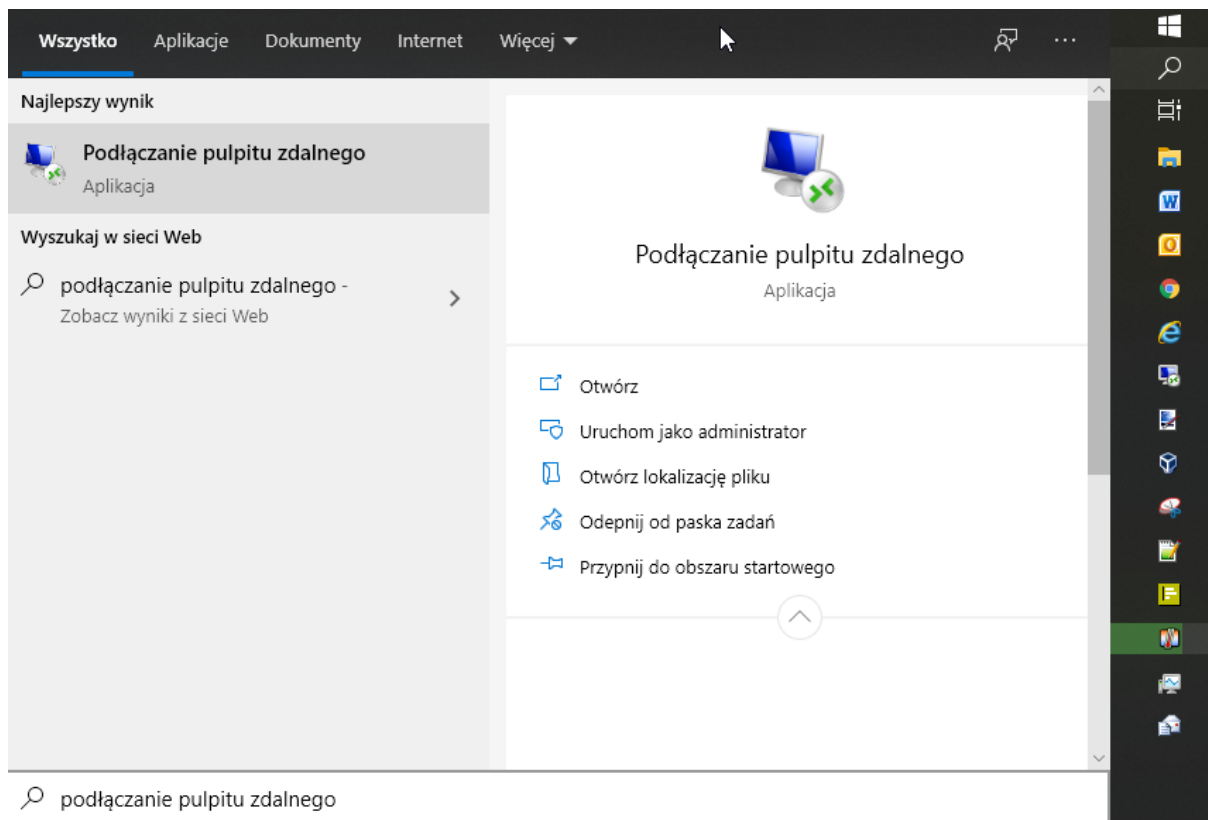


Zdalny pulpit

instrukcja podłączania do maszyny wirtualnej

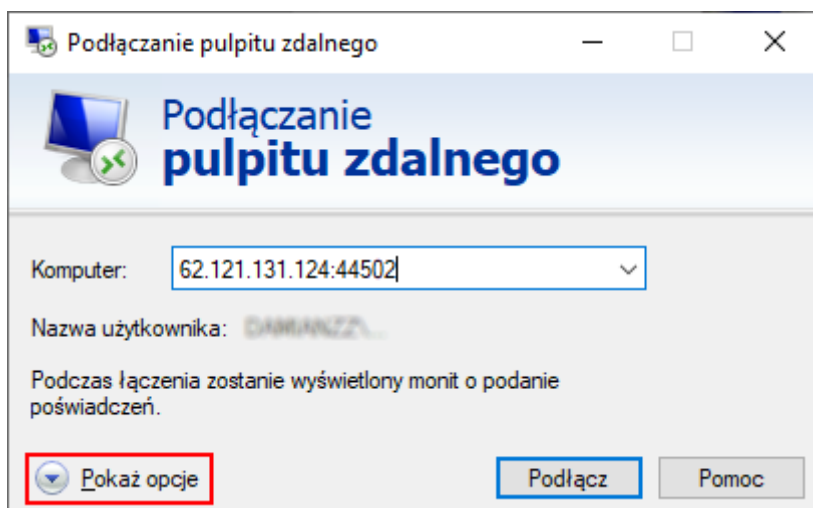
1. Podłączanie do komputera za pomocą zdalnego pulpitu

Używając opcji Znajdź (ikona Lupy), wywołujemy aplikację Podłączanie pulpitu zdalnego



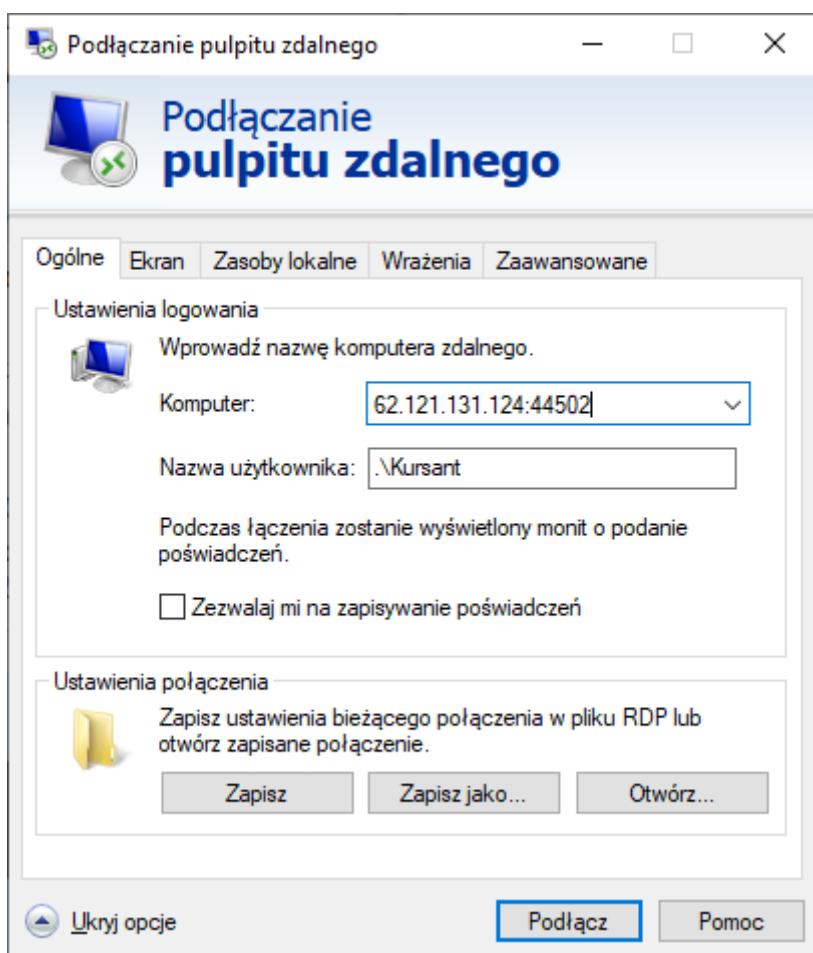
Rysunek 1. Wywołanie aplikacji Podłączanie pulpitu zdalnego

Podajemy adres IP maszyny wirtualnej wraz z numerem portu, przekazany przez organizatora. Przykładowo 62.121.131.124:44502. Następnie klikamy w sekcję *Pokaż opcje* w lewej dolnej części okna.



Rysunek 2. Główne okno aplikacji Podłączanie pulpitu zdalnego

W sekcji *Nazwa użytkownika* wprowadzamy wartość `.\Kursant`

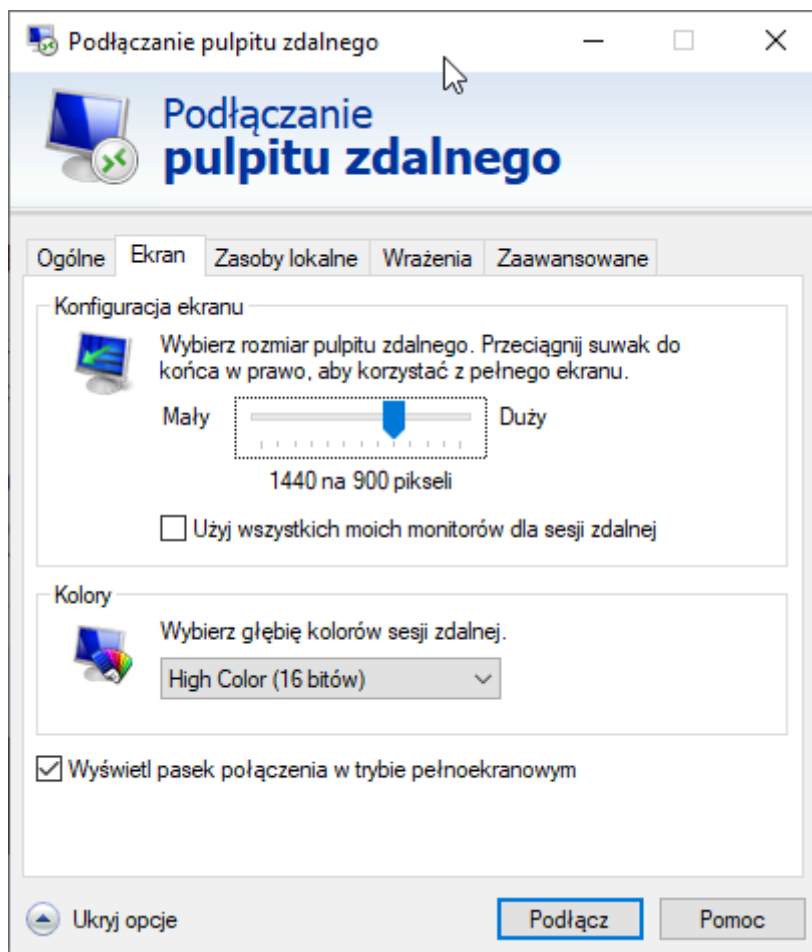


Rysunek 3. Rozszerzone okno aplikacji Podłączanie pulpitu zdalnego

Następnie przechodzimy do zakładki **Ekran** i ustawiamy rozdzielczość ekranu.

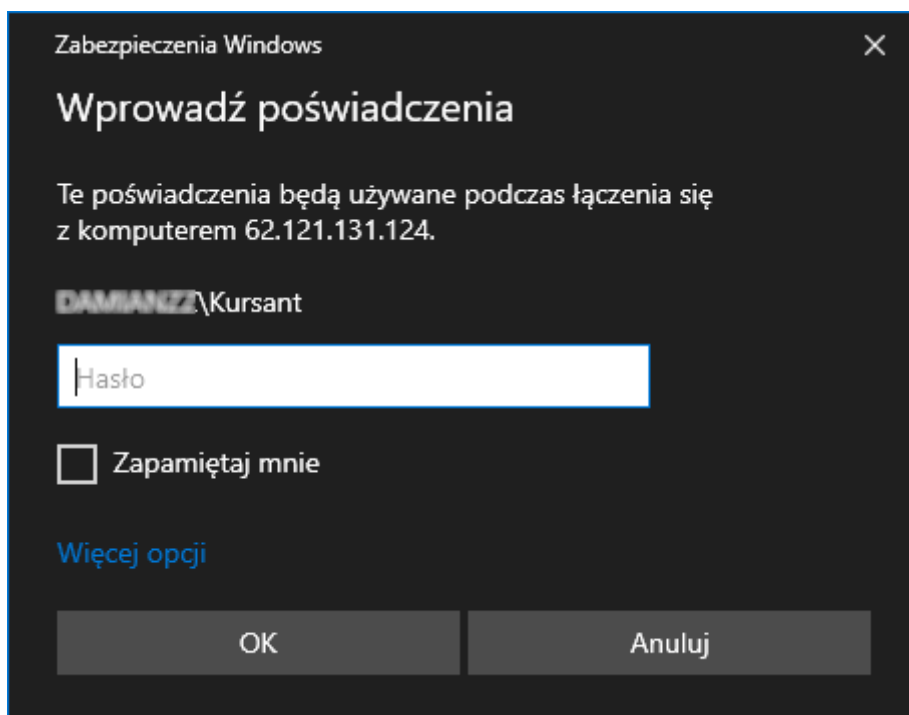
Ważne: Wartość rozdzielczości powinna być taka sama lub niższa niż rozdzielczość monitora, którym dysponujemy.

Głębina kolorów powinna być ustawiona na High Color (16 bitów)



Rysunek 4. Zakładka Ekran prezentująca rozdzielczość i głębokość kolorów

Następnie klikamy **Podłącz**.



Rysunek 5. Zakładka wprowadzania poświadczeń do logowania

Wprowadzamy poświadczenia, które będą używane do łączenia się maszyną wirtualną i klikamy przycisk **OK**.

Ostatnim krokiem jest potwierdzenie komunikatu dotyczącego wewnętrznego certyfikatu. Klikamy klawisz **Tak**. Po poprawnym zalogowaniu do maszyny wirtualnej uzyskujemy dostęp do pulpitu głównego.

UWAGA: Z maszyny wirtualnej wylogowujemy się poprzez zamknięcie okna, klikając w symbol X.